



CISマスター-ここだけの話！

No30. 20170803

速報牙狼翔！顧客データから分かる 新基準ミドルの新たな活用方法！

「CR牙狼GOLDSTORM翔」（以下牙狼翔）が登場しました。旧MAXタイプでは常にユーザーの支持を得てセブンキ市場を引っ張って来たシリーズの新基準ミドルバージョンだけに、ホール様、ユーザー共に期待値が高い事は言うまでもありません。これまでのタイトルはMAXタイプ故に勝金額平均、勝金額最大の多さが求められた訳ですが、「魔戒ノ花BEAST」の回遊状況から、単に勝金額平均の高さだけでなく、牙狼というコンテンツ自体が好きなユーザーも数多くいた事が判明しました。ですから「牙狼翔」に関しては、勝金額平均が高ければ間違いなく初動も良く、長期活用可能な機種になると予測しておりました。しかしながら想定していた勝金額平均より少々低い数値となっている点が気になります。一方、勝金額平均以外にこれまでの新基準ミドルにはなかった特徴的な数値が一部出ており、これまでの新基準ミドルでは実現できなかった、真にミドルに求められている活用が可能になり、長寿機へと育成出来るのではないかと思います。今回は「牙狼翔」の活用方法と、その他機種の今後の方向性について考えたいと思います。

<導入3日間 台データ>

機種名	台数	基本台データ							台データ(P)												
		アウト	台売上	台粗利	玉単価	玉粗利	客滞率	ペス	スタ	TY	TY	TS	TSA	ペ	最大MY	最大MY	BO	BOA	TO	TIO	大当
CR 牙狼GOLDSTORM 翔	238	40103	60740	8127	1.51	0.20	139	32	497	4064	1403	318.4	94.0	89	64990	13436	6390	381	1777	221	15

<ダッシュボード>

	台数	アウト	台売上	台粗利	玉単価	玉粗利	客滞率	アウト /人	投資 /人	初当 投資	T 乖離率	勝敗 /人	回転	再 遊技率	負客再 遊技率	景品 金額	勝率	勝金額 平均	勝金額 最大
導入日	334	46202	67367	7337	1.46	0.16	145	8849	13261	17463	31	59	5.2	0.0	0.0	41501	32.1	28240	115803
~2日目	302	45162	67783	8947	1.50	0.20	141	8066	12302	17765	44	778	5.6	16.3	14.9	41538	30.4	29236	157679
~3日目	238	40103	60740	8127	1.51	0.20	139	8384	13161	17365	31	-898	4.8	26.0	20.1	40567	29.0	27406	157679

アウト/1人は導入日8849、導入3日間平均で8384で、コンテンツの強さから見てやや物足りなさではありますが、関東は「ハードスラドベント」との同時導入という事も考慮すれば、全く問題ない数値です。問題の勝金額平均ですが、30000円程度になるのではと想定していましたが、28000円から29000円で、この辺りが今後の懸念材料になります。数値的には「リング」と同等数字でそう考えれば問題ないのですが「牙狼」だけに勝金額平均の高さを追求してしまいます。やはり、確変払い出し2400個を搭載していない点が勝金額平均の物足りなさに繋がっているのでしょうか。勝金額平均が上がらない理由として、先回のここだけの話No29にて『導入初日は釘確認シートの関係上、通常営業より甘くなり、結果として勝率、勝金額平均が高くなる傾向がある』との話をしましたが逆に「牙狼翔」はシート通りだとスタート回数が低く、辛くなっています。月曜日TOP導入店舗（本日時点で3日営業した店舗）は初日5.0回を切っており、3日間平均でも5.0回を切っています。この辺りも勝金額平均が低い要因と考えられます。

注目すべき数値は、勝率です。30%運用ができており、粗利が取れていないかと言えば玉粗利20銭取れています。これまでのミドルを見てきますと、導入週で玉粗利20銭を取れば勝率は25から26%程度でした。最近の機種では「仕事人V」が30%を超えていましたが、利益が取れず、利益が取れるスタート回数を設定したとたん客離れに繋がりました。「牙狼翔」は5.0回を切るスタートで粗利が取れ勝率30%提供できる機種ですので、この状態が維持できればミドルに対する欲求が満たされることになります。勝金額平均も28000円で決して低い数値ではありませんので、勝率30%運用が出来れば長期活用が十分可能であると思われます。導入週スタートは最低でも5.0回、出来れば5.1回以上に設定し育成したいところです。

勝金額平均を追い求める人は、「牙狼翔」に定着するか？それとも他機種へと移動するか？回遊状況から今後の展開を予測しましょう。

<回遊履歴表>

「牙狼翔」をメインで打っている人の過去月メイン遊技機種推移

■2017年8月

2017/08 月			
順位	機種名	人数	比 (%)
1位	CR 牙狼GOLDSTORM 翔	294	-
	CR ぼちんこ必殺仕事人V	18	6.1
	CRアナザーゴッドハーデスアドベント	15	5.1
	ぼちんこCR北斗の拳7 転生	11	3.7

■2016年12月

2016/12 月			
順位	機種名	人数	比 (%)
	CR牙狼魔戒ノ花XX	20	6.8
	CRエヴァンゲリオン〜いま、目覚めの時〜	17	5.8
	ぼちんこCR真・北斗無双	15	5.1
	CR花の慶次X〜雲のかなたに〜	14	4.8

■2017年3月

2017/03 月			
順位	機種名	人数	比 (%)
	ぼちんこCR真・北斗無双	24	8.2
	CR花の慶次X〜雲のかなたに〜	20	6.8
	1円セブン機	13	4.4
	CR ぼちんこGANTZ	7	2.4

■2017年5月

2017/05 月			
順位	機種名	人数	比 (%)
	ぼちんこCR北斗の拳7 転生	69	23.5
	CR ぼちんこ必殺仕事人V	22	7.5
	1円セブン機	9	3.1
	CR ぼちんこGANTZ	7	2.4

未だ導入3日ではありますが、現在「牙狼翔」をメインで遊技している人がどのように回遊して来たかですが、昨年12月はMAXタイプの「魔戒ノ花XX」をメインで遊技していた事が分かります。その後「北斗無双」「北斗7」をメインに遊技し、現在に至っています。まさに「勝ち金額重視派」の典型的な回遊で、「牙狼翔」を遊技している人は勝ち金額を重視しています。そうなれば28000円という数値はやはり物足りなく、「北斗無双」「北斗7」へと戻るユーザーが出てくるでしょう。「北斗無双」「北斗7」の復活も大いに考えられます。これは致し方ない事として、射幸性の落ちる機械しか登場しない今後を見据え、「勝ち率重視派」を育成しなければいけないことは、これまで言い続けてきました。「牙狼翔」は勝ち率重視で育成したいところです。

<C I Sマスターここだけの話>

「牙狼翔」は玉粗15銭程度で活用すべきで、多台数を保持し利益計画からして難しいところは、高い内に売却して、「北斗無双」「北斗7」が安い内に買い戻すのが良いでしょう。9月半ばくらいから徐々に両機種に人が戻るのでは。特に「北斗無双」は間違いなく再復活する時が来るでしょう。しばらくボーダースタート回数にて営業すれば確実に稼働が上がる機種です。

お問い合わせ先 master@ai-cis.com